

Kit de recursos para reprodução

Informações sobre o kit

Projeto vinculado: Ornamentos no Plano Euclidiano

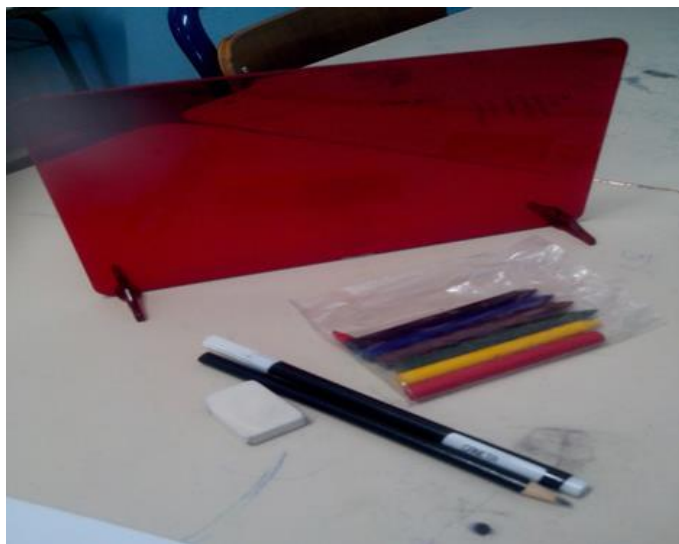
Alunos responsáveis: Diego Melo da Cruz, Fernanda da Costa Calsavara e Luiza Vasconcelos Coimbra.

Resumo dokit: Utilizamos para formar o kit: uma placa de plástico (Figura 1), dois suportes, lápis, borracha, caneta hidrocor preta e giz de cera.



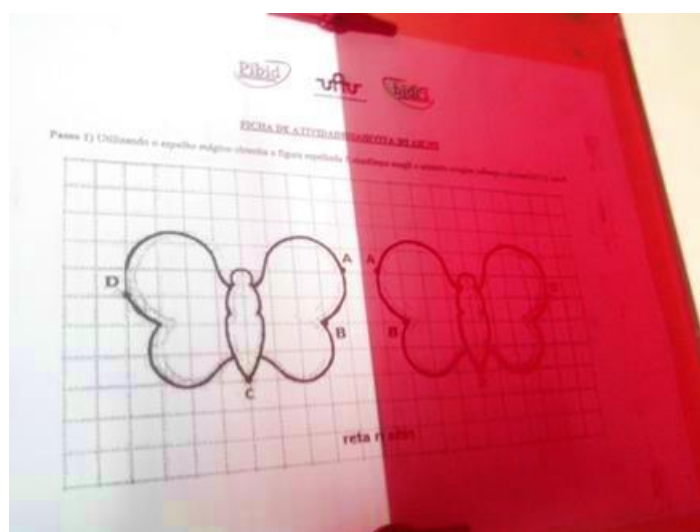
(Figura 1)

- A placa de plástico assim como os dois suportes, o lápis, a borracha, a caneta hidrocor preta e o giz de cerasão componentes do jogo “Espelho Mágico” (Figura 2) da marca “Xalingo Brinquedos”.



(Figura 2)

- A placa, também chamada de “espelho mágico” torna possível ao usuário ver uma imagem refletida através do espelho (Figura 3). Assim, coloca-se o espelho ao lado da imagem que se quer fazer a reflexão e do outro lado do espelho uma folha, ou malha, em branco, para se desenhar a imagem que aparecerá. O usuário ao olhar através do espelho para a folha branca verá seu desenho refletido e com o lápis contornará essa imagem sobre a folha branca. Como resultado, tem-se nessa folha branca, uma imagem simétrica à original.



(Figura 3)

Considerações sobre o kit

Recursos utilizados: Para este projeto foi necessária a compra de um jogo “Espelho Mágico” da marca “Xalingo Brinquedos”, pois não foi possível confeccionar uma réplica do jogopor não dispormos de material compatível. Porém, este pode ser reproduzido através de uma placa de polipropileno (tipo específico de plástico semelhante ao acrílico) temperado de modo que seja possível ocorrer a reflexão desejada.

Etapas de construção: Não podemos declarar sobre esta etapa.

Observações: O jogo pronto pode ser encontrado em papelarias especializadas e em lojas de brinquedos.